

IMÁGENES EN OPENCMS 8

Cómo gestionar las imágenes en portales web con OpenCMS8

Antes de comenzar a explicar el tratamiento idóneo que se le debe dar a una imagen para subirla a una web, habría que destacar algunas extensiones para los navegadores que pueden servir de utilidad.

Existen diferentes extensiones en Google Chrome y en Firefox para saber el tamaño en píxeles de cualquier parte de una página web. Cuando se instalan aparecen en la parte superior de tu navegador, al lado de la barra de direcciones.

En este documento se recomienda:

- Google Chrome: Page Ruler
- Firefox: MeasureIt.

Con esta herramienta se puede ver qué tamaño tiene, por ejemplo, un destacado, una imagen de un carrusel.

A continuación, se muestran los tamaños en píxeles (de forma orientativa) de los tipos de imágenes de la web, para que sirva de ayuda a la hora de prepararlas y subirlas a OpenCMS 8. Todo esto variará de la cantidad de elementos que tenga la página. Por ejemplo, si ponemos una lista de enlace con dos elementos por fila las imágenes serán más grande que si ponemos seis o doce. Para esto es muy útil medir con la extensión de regla indicada antes en el documento.

MINISITIO WEB (FAIR)

Portada

- Carrusel: Este tipo de recurso no redimensiona la imagen sino que coge la imagen desde la esquina superior izquierda hasta que cubre el carrusel por detrás. Si la imagen es más pequeña se quedan huecos vacíos. Por lo tanto se recomienda preparar la imagen previamente a un tamaño de 710X420px.
- Destacados laterales: Aquí siempre redimensiona la imagen respetando un ancho de 200px, y de alto lo adapta en proporción al ancho. Si la imagen fuese más pequeña que este ancho, se redimensionaría y se pixelaría o generaría espacios en blanco.

Navegación en páginas interiores

Sin menú lateral

Dependiendo de si la página tiene menú lateral o no, el tamaño de las imágenes se verá modificado. En este apartado se explica cómo gestionar las imágenes en el tipo de página "sin menú lateral".

Hay dos formas de incorporar una imagen en el cuerpo del texto.

- A través del código HTML o editor de textos de la web: Aquí se pueden meter imágenes sin fondo (PNG) y no tienen que estar vinculadas a ningún sitio.

- Ocupa todo el ancho del cuerpo del texto. En esta ocasión el ancho lo adaptada a 870px y el alto sería proporcional.
- Como una imagen principal: Aquí la web le añade un estilo predeterminado con un borde. Si se añade una imagen con fondo transparente el borde seguirá existiendo y añadirá en los huecos transparentes un fondo blanco. Además, este tipo de imágenes están vinculadas a la propia imagen (que al pinchar se abrirá en pantalla completa). Por defecto la coloca al principio del cuerpo del texto. Existen tres formas de colocar las imágenes principales:
 - Que ocupe todo el ancho del cuerpo del texto. En esta ocasión el ancho lo adapta a 870px y el alto sería proporcional.
 - A la izquierda: Adapta el ancho a 390px y el alto sería proporcional.
 - A la derecha: Igual que imagen a la izquierda.

Con menú lateral

En este apartado se explica cómo gestionar las imágenes en el tipo de página “con menú lateral”.

- A través del código HTML o editor de textos de la web: Aquí se pueden meter imágenes sin fondo (PNG) y no tienen que estar vinculadas a ningún sitio.
 - Ocupa todo el ancho del cuerpo del texto. En esta ocasión el ancho lo adaptada a 680px y el alto sería proporcional.
- Como una imagen principal:
 - Que ocupe todo el ancho del cuerpo del texto. En esta ocasión el ancho lo adaptada a 640px y el alto sería proporcional.
 - A la izquierda: Adapta el ancho a 280px y el alto sería proporcional.
 - A la derecha: Igual que imagen a la izquierda.

PORTALES WEB

Portada

En función de la plantilla que se utilice para diseñar el portal las imágenes tendrán distintas medidas. En caso de que exista espacio lateral para incorporar algunos widgets el carrusel ocupará menos espacio en la propia página. En el caso de que no exista ningún sitio habilitado en el lateral, el carrusel ocupará el ancho de toda la página.

Ejemplos:

- Carrusel con widget de agenda a la derecha: 630x370 px (tipo Juventud)
- Carrusel ocupando toda la página: 950x380 px (tipo IMFE)
- Carrusel pequeño en la página de FYCMA: Adapta la imagen a 265px de ancho y primeros 106px superiores de la imagen. Lo que quede abajo se queda oculto.

Navegación en páginas interiores

Sin menú lateral

Hay dos formas de incorporar una imagen en el cuerpo del texto.

- A través del código HTML o editor de textos de la web: Aquí se pueden meter imágenes sin fondo (PNG) y no tienen que estar vinculadas a ningún sitio.
 - Ocupa todo el ancho del cuerpo del texto. En esta ocasión el ancho lo adaptada a 890px y el alto sería proporcional.
- Como una imagen principal:
 - Que ocupe todo el ancho del cuerpo del texto. En esta ocasión el ancho lo adapta a 890px y el alto sería proporcional.
 - A la izquierda: Adapta el ancho a 390px y el alto sería proporcional.
 - A la derecha: Igual que imagen a la izquierda.

Con menú lateral

Hay dos formas de incorporar una imagen en el cuerpo del texto.

- Ocupa todo el ancho del cuerpo del texto. En esta ocasión el ancho lo adaptada a 660px y el alto sería proporcional.
- Como una imagen principal:
 - Que ocupe todo el ancho del cuerpo del texto. En esta ocasión el ancho lo adaptada a 660px y el alto sería proporcional.
 - A la izquierda: Adapta el ancho a 280px y el alto sería proporcional.
 - A la derecha: Igual que imagen a la izquierda.

OTRAS RECOMENDACIONES

Se recomienda que las imágenes estén en el espacio de color RGB y con baja resolución (entre 72ppp y 150ppp), ya que si se incorpora una imagen de alta resolución ralentizará la navegación en la web, además de ocupar más espacio en el servidor.